
	UNIVERSITAS LABUHANBATU Jalan SM Raja No. 126 A Aek Tapa Rantauprapat Kec. Rantau Selatan Kab. Labuhanbatu-Sumatera Utara Telepon/Fax (0624) 21901		
	Formulir FORMAT TUGAS MAHASISWA		
	Fakultas SAINS DAN TEKNOLOGI	Prodi TEKNOLOGI INFORMASI	
Mata Kuliah	Nomor/Revisi : I	Halaman : 1	Tanggal Terbit
Interaksi Manusia dan Komputer	Dosen Pengampu : BUDIANTO BANGUN		12 FEBRUARI 2022

Mata Kuliah	Teknologi Multimedia	
Kode	PMIN-PTIK 66336	SKS: III Semester: VI
Dosen Pengampu	Budianto Bangun, S. Sos., M. Kom	
BENTUK TUGAS		
Tugas Terakhir Mahasiswa membuat Jurnal sesuai materi yang telah disampaikan dalam 14x pertemuan tersebut mahasiswa dibagi menjadi kelompok membuat 1 materi 1 jurnal dalam kelompoknya. Sehingga Tugasnya berbentuk jurnal.		
JUDUL TUGAS		
Tugas 1. Membuat penjelasan Teknologi Multimedia Tugas 2. Jelaskan macam Dari Model Hirarki Tugas 3. Buat Tugas Berkelompok		
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH		
<ol style="list-style-type: none"> 1. Mahasiswa dapat melakukan pencapaian penelitian, penalaran dan menganalisis suatu hasil pengujian 2. Mahasiswa mampu berkomunikasi dan bekerja sama dalam kelas 3. Hasil pekerjaan dituangkan dalam laporan, hasil dan pembahasan, kesimpulan. akhir Laporan dapat di praktekan serta di pahami. 4. menjelaskan hubungan hasil pengujian dengan proses perlakuan pada material yang diuji 		
DESKRIPSI TUGAS		

	UNIVERSITAS LABUHANBATU Jalan SM Raja No. 126 A Aek Tapa Rantauprapat Kec. Rantau Selatan Kab. Labuhanbatu-Sumatera Utara Telepon/Fax (0624) 21901		
	Formulir FORMAT TUGAS MAHASISWA		
	Fakultas SAINS DAN TEKNOLOGI	Prodi TEKNOLOGI INFORMASI	
Mata Kuliah	Nomor/Revisi : I	Halaman : 1	Tanggal Terbit
Interaksi Manusia dan Komputer	Dosen Pengampu : BUDIANTO BANGUN		12 FEBRUARI 2022

1. Mahasiswa mampu memahami, menjelaskan, menyelesaikan, Pengantar Teknologi Informasi
2. Mahasiswa mampu memahami menjalankan praktek disain.
3. Mahasiswa mampu memahami, menjelaskan dan menyelesaikan kegiatan Teknologi Informasi secara Umum

METODE Pengerjaan Tugas

Mahasiswa melakukan kajian literature-literatur, berkaitan dengan objek garapan. Mahasiswa melakukan analisis terhadap perbedaan laju respirasi dari objek garapan melakukan pembahasan untuk memunculkan alternative sederhana, *cost effective* dan dapat diterapkan dengan mudah

BENTUK DAN FORMAT LUARAN

Dokumen laporan tugas dengan minimum 20 halaman dan maksimum 25 halaman (dimulai dari Pendahuluan sampai daftar Pustaka) termasuk grafik/gambar dan tabel. Diketik 1.5 spasi menggunakan font Times New Roman di atas kertas ukuran A4 Struktur Penulisan terdiri berturut-turut;


- 1) cover dengan judul, tulisan, nama penulis dan NIM, Nama prodi dan nama Fakultas.
- 2) Kata Pengantar (Maksimum 1 halaman),
- 3) Abstrak (ditulis satu spasi dan maksimum 250 kata)
- 4) Daftar Isi, Pendahuluan (maksimum 1 halaman),
- 5) Tujuan dan Manfaat (maksimum 1 halaman).
- 6) Metode Penulisan (maksimum 1 halaman).
- 7) Review Literatur, Review Kritis dan pengembangan alternatif teknologi (maksimum 2 halaman)
- 8) Kesimpulan (maksimum 1 halaman)
- 9) Daftar Pustaka (diketik 1 spasi dan 1.5 spasi antar pustaka).

INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN

1. Hasil Mahasiswa tersebut dapat dilihat dari kreakter serta keaktifan
2. Hasil mahasiswa tersebut dapat mencapai dalam menguasai materi
3. Mahasiswa dapat melakukan karya ilmiah dalam setiap proses pertemuan diharapkan.

JADWAL PELAKSANAAN

Tahap penyiapan	Tugas Makalah Individu	1hari 24 jam
Tahap Pelaksanaan	Tugas Pelaksanaan Quis dikelas	1hari 24 jam
Tahap Laporan	Tugas laporan secara Online contoh Tugas	1hari 24 jam

	UNIVERSITAS LABUHANBATU Jalan SM Raja No. 126 A Aek Tapa Rantauprapat Kec. Rantau Selatan Kab. Labuhanbatu-Sumatera Utara Telepon/Fax (0624) 21901		
	Formulir FORMAT TUGAS MAHASISWA		
	Fakultas SAINS DAN TEKNOLOGI	Prodi TEKNOLOGI INFORMASI	
Mata Kuliah	Nomor/Revisi : I	Halaman : 1	Tanggal Terbit
Interaksi Manusia dan Komputer	Dosen Pengampu : BUDIANTO BANGUN		12 FEBRUARI 2022

	berbasis perindividu	
DAFTAR RUJUKAN		
[1] Dr.H.Hakkun Emunyah, S.T., M.M.T. dkk, Teknik Multimedia. Malang: Play Book, 2020 [2] Dr. Asrul Huda.,S.Kom,M.Kom dan Noper Ardi S.Pd.M.Eng. <i>Buku Ajar : Teknik Multimedia dan Animasi</i> ,UNP Press, Padang: Play Book, 2021 [3] dst...		