

	UNIVERSITAS LABUHANBATU Jalan SM Raja No. 126 A Aek Tapa Rantauprapat Kec. Rantau Selatan Kab. Labuhanbatu-Sumatera Utara Telepon/Fax (0624) 21901			
	Formulir RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)			
	Fakultas SAINS DAN TEKNOLOGI	Prodi Teknologi Informasi		
Mata Kuliah IMK	Nomor/Revisi : 1 Dosen Pengampu : BUDIANTO BANGUN, S. Sos., M. Kom	Semester/ 	Terbit 23 Agustus 2020	
Kode MK :PTIK-62307		Semester :II	SKS :2	Makul Prasyarat :

I	<p>Capaian Pembelajaran Program Studi (CPL)</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius b. menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika, Prinsip dan teknik berkomunikasi efektif secara lisan dan tulisan c. Mampu memecahkan masalah pekerjaan dengan sifat dan konteks yang sesuai dengan bidang keahlian terapan nya didasarkan pada pemikiran logis, inovatif, dan bertanggung jawab atas hasilnya secara mandiri. d. Mampu bekerja sama, berkomunikasi, dan berinovatif dalam pekerjaannya menyusun laporan hasil dan proses kerja secara akurat dan sah serta mengomunikasikannya secara efektif dan dapat di implementasikan kepada pihak lain <p>Catt : diisi berdasarkan capaian pembelajaran lulusan pada mata kuliah</p>
II	<p>Capaian Pembelajaran Mata Kuliah</p> <p>Memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk berfikir, mencari, menemukan, dan menjelaskan contoh penerapan konsep yang telah dipelajari, serta memberikan motivasi kepada mahasiswa untuk menjadi lebih aktif dan menambah rasa keingintahuan tentang interaksi manusia dan komputer</p>
III	<p>Deskripsi Mata Kuliah</p> <p>Memudahkan dalam pemahaman tentang interaksi manusia terhadap teknologi komputer dengan menjadikan teknologi sebagai sarana Teknologi informasi yang lebih efektif pada kemajuan era kedepannya.</p> <p>Catt : kumpulan materi-materi yang harus ada di dalam sebuah mata kuliah.</p>
IV	<p>Penilaian:</p> <p>Penilaian Acuan :</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Presensi ;25%, b. Tugas ;25%, c. Ujian Tengah Semester ;25%, d. Ujian Akhir Semester ;25% <p>Indikator capaian:</p> <p>Menjadi ilmuwan dan profesional yang :</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Dapat menjelas kan konsep dasar interaksi manusia dan komputer



UNIVERSITAS LABUHANBATU
 Jalan SM Raja No. 126 A Aek Tapa Rantauprapat
 Kec. Rantau Selatan Kab. Labuhanbatu-Sumatera Utara
 Telepon/Fax (0624) 21901



Formulir
 RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

Fakultas SAINS DAN TEKNOLOGI	Prodi Teknologi Informasi
---------------------------------	------------------------------

Mata Kuliah IMK	Nomor/Revisi : 1	Semester/	Terbit
	Dosen Pengampu : BUDIANTO BANGUN, S. Sos., M. Kom		23 Agustus 2020

Kode MK :PTIK-62307 Semester :II SKS :2 Makul Prasyarat :

v Daftar Bacaan/referensi							
1.							
Minggu Ke	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Bahan Kajian (Materi Pelajaran)	Strategi Pembelajaran	Waktu Belajar (menit)	Pengalaman belajar mahasiswa	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot Nilai
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1	Mahasiswa Dapat mengikutiperkuliahan ini dengan baik dan memahami	Interaksi Manusia dan Komputer -Latar Belakang IMK -Definisi IMK -Faktor IMK -Faktor-Faktor Pendewasaan IMK -Aspek-Aspek dan Pendekatan IMK	Metode : Ceramah dan Praktek Alat : LCD Projector, Lab. Komputer	3*45 Menit	Mahasiswa melakukan diskusi menyampaikan pertanyaan	Memahami tentang Latar belakang IMK	8
2-3	Mahasiswa Dapat mengikutiperkuliahan ini dengan baik dan memahami	Faktor Manusia -Pemodelan -Pengendali Motorik -Panca Indra -Lingkungan Sekitar	Metode : Ceramah dan Praktek Alat : LCD Projector, Lab. Komputer	3*45 Menit	Mahasiswa melakukan diskusi menyampaikan pertanyaan	Memahami tentang Pemodelan Interaksi dan komputer	8
4-5	Mahasiswa Dapat mengikutiperkuliahan ini dengan baik dan	Notasi Dialog -Pengertian Dialog -Notasi Dialog IMK Perancangan Dialog	Metode : Ceramah dan Praktek Alat : LCD Project	3*45 Menit	Mahasiswa melakukan diskusi menyampaikan pertanyaan	Memahami tentang Pengertian Dialog	8



UNIVERSITAS LABUHANBATU
 Jalan SM Raja No. 126 A Aek Tapa Rantauprapat
 Kec. Rantau Selatan Kab. Labuhanbatu-Sumatera Utara
 Telepon/Fax (0624) 21901



Formulir
 RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

Fakultas SAINS DAN TEKNOLOGI	Prodi Teknologi Informasi
---------------------------------	------------------------------

Mata Kuliah IMK	Nomor/Revisi : 1	Semester/	Terbit
	Dosen Pengampu : BUDIANTO BANGUN, S. Sos., M. Kom		23 Agustus 2020

Kode MK :PTIK-62307 Semester :II SKS :2 Makul Prasyarat :

	memahami		or, Lab. Komputer		n		
6-7	Mahasiswa Dapat mengikuti perkuliahan ini dengan baik dan memahami	Faktor Pendewasaan IMK	Metode : Ceramah dan Praktek Alat : LCD Projector, Lab. Komputer	3*45 Menit	Mahasiswa melakukan diskusi menyampaikan pertanyaan	Memahami tentang Faktor Pendewasaan manusia peranan pada teknologi komputer	8
8	UTS	UTS	UTS	3*45 Menit	UTS		UTS
9-10	Mahasiswa Dapat mengikuti perkuliahan ini dengan baik dan memahami	Usability -Deskripsi Usability -Pentingnya Usability -Atribut Usability -Langkah-Langkah Usability	Metode : Ceramah dan Praktek Alat : LCD Projector, Lab. Komputer	3*45 Menit	Mahasiswa melakukan diskusi menyampaikan pertanyaan	Memahami tentang Usability/interaksi dan komputer	8
11	Mahasiswa Dapat mengikuti perkuliahan ini dengan baik dan memahami	Antar Muka Masa Depan	Metode : Ceramah dan Praktek Alat : LCD Projector, Lab. Komputer	3*45 Menit	Mahasiswa melakukan diskusi menyampaikan pertanyaan	Memahami tentang antar muka	8
12	Mahasiswa Dapat	User Experience vs	Metode : Ceram	3*45 Menit	Mahasiswa	Memahami tentang	8



UNIVERSITAS LABUHANBATU
 Jalan SM Raja No. 126 A Aek Tapa Rantauprapat
 Kec. Rantau Selatan Kab. Labuhanbatu-Sumatera Utara
 Telepon/Fax (0624) 21901



Formulir
 RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

Fakultas SAINS DAN TEKNOLOGI	Prodi Teknologi Informasi
---------------------------------	------------------------------

Mata Kuliah IMK	Nomor/Revisi : 1	Semester/	Terbit
	Dosen Pengampu : BUDIANTO BANGUN, S. Sos., M. Kom		23 Agustus 2020

Kode MK :PTIK-62307	Semester :II	SKS :2	Makul Prasyarat :
---------------------	--------------	--------	-------------------

	mengikuti perkuliahan ini dengan baik dan memahami	Desain Experience -Pengertian User Experience -Aspek user Experience	ah dan Praktek Alat : LCD Projector, Lab. Komputer		melakukan diskusi menyampaikan pertanyaan	konsep User Experience	
13	Mahasiswa Dapat mengikuti perkuliahan ini dengan baik dan memahami	User Experience Desain -Komponen-Komponen User Experience Desain	Metode : Ceramah dan Praktek Alat : LCD Projector, Lab. Komputer	3*45 Menit	Mahasiswa melakukan diskusi menyampaikan pertanyaan	Memahami tentang User Experience Desain	8
14-15	Mahasiswa Dapat mengikuti perkuliahan ini dengan baik dan memahami	Analisis Tugas IMK -Pengertian analisis Tugas -Kegunaan Analisis Tugas -Teknik Tugas Analisis -Task Modelling -Pengumpulan data	Metode : Ceramah dan Praktek Alat : LCD Projector, Lab. Komputer	3*45 Menit	Mahasiswa melakukan diskusi menyampaikan pertanyaan	Memahami tentang Menganalisis Interaksi dan komputer	8
16		UAS	UAS	3*45 Menit	UAS	UAS	



UNIVERSITAS LABUHANBATU
Jalan SM Raja No. 126 A Aek Tapa Rantauprapat
Kec. Rantau Selatan Kab. Labuhanbatu-Sumatera Utara
Telepon/Fax (0624) 21901



	Formulir RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)		
	Fakultas SAINS DAN TEKNOLOGI	Prodi Teknologi Informasi	
Mata Kuliah IMK	Nomor/Revisi : 1	Semester/	Terbit
	Dosen Pengampu : BUDIANTO BANGUN, S. Sos., M. Kom		23 Agustus 2020
Kode MK :PTIK-62307	Semester :II	SKS :2	Makul Prasyarat :