

	UNIVERSITAS LABUHANBATU Jalan SM Raja No. 126 A Aek Tapa Rantauprapat Kec. Rantau Selatan Kab. Labuhanbatu-Sumatera Utara Telepon/Fax (0624) 21901		
	Formulir KONTRAK PERKULIAHAN		
	Fakultas SAINS DAN TEKNOLOGI	Prodi TEKNOLOGI INFORMASI	
Mata Kuliah Interaksi Manusia dan Komputer	Nomor/Revisi : i	Halaman : 1	Tanggal Terbit
	Dosen Pengampu : BUDIANTO BANGUN		23 AGUSTUS 2020

Nama Mata Kuliah	: INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER
Kode Mata Kuliah	:PTIK/62307
Bobot SKS	: 2
Semester	: III
Hari Pertemuan	: Selasa
Tempat Pertemuan	: KELAS TI-II LT1 GEDUNG FST
Koordinator MK	: BUDIANTO BANGUN

1. Manfaat Mata Kuliah

Tujuan Mata Kuliah : Mahasiswa dapat membuat sebuah objek (ide) yang menjadi masukan atau menghasilkan di suatu kaitan antar manusia dan komputer dalam pengembangan teknologi

Manfaat Mata Kuliah : Mahasiswa lebih mampu untuk kajian-kajian ilmu teknologi komputer serta hubungan manusia dengan komputer

2. Deskripsi Mata Kuliah (isi sesuai mata kuliah diampu)

Memudahkan dalam pemahaman tentang interaksi manusia dan komputer dengan menjadikan teknologi komputer sebagai sarana informasi yang lebih efektif. Serta meningkatkan pemahaman hubungan teknologi komputer yang semakin baik

3. Capaian Pembelajaran Mata Kuliah

1. Mahasiswa dapat pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi komputer yang memperhatikan keahliannya berdasarkan kemampuan terarah dan terukur dalam menyusun bidang teknologi komputer yang di hadapi dalam masyarakat.
2. Mahasiswa dapat menerapkan pemikiran secara majudalam membangun atau mengimplementasikan ilmu pengetahuan dan teknologi komputer yang sesuai dengan bidang keahliannya.

	UNIVERSITAS LABUHANBATU Jalan SM Raja No. 126 A Aek Tapa Rantauprapat Kec. Rantau Selatan Kab. Labuhanbatu-Sumatera Utara Telepon/Fax (0624) 21901		
	Formulir KONTRAK PERKULIAHAN		
	Fakultas SAINS DAN TEKNOLOGI	Prodi TEKNOLOGI INFORMASI	
Mata Kuliah Interaksi Manusia dan Komputer	Nomor/Revisi : i	Halaman : 1	Tanggal Terbit
	Dosen Pengampu : BUDIANTO BANGUN		23 AGUSTUS 2020

4. Strategi Pembelajaran (metode cara proses pembelajaran)

PBL
 CTL
 Penugasan
 Diskusi
 Blended Learning

5. Materi Pokok



1. Latar Belakang IMK
2. Faktor Manusia
3. Panca Indra
4. Notasi Dialog
5. Perancangan Dialog
6. Faktor Pendewasaan
7. Faktor AI
8. UTS
9. Usability
10. Atribut Usability
11. Antar Muka
12. User Experience
13. Experience Desain
14. Analisis Tugas
15. Teknik Tugas Annalisis
16. UAS

6. Bahan Bacaan

- [1] Tri Rachmadi, SKom, Interaksi Manusia dan Komputer. E-Book, 2020.
 [2] Ahmad Mursyidun Nidhom, Interaksi Manusia dan Komputer, CV Multimedia Edukasi
 2019 cetakan Pertama
 [3] dst...

7. Tugas

Tugas – tugas dapat berupa : quiz, bedah buku dan jurnal, makalah, laporan studi lapangan (observasi) baik sebagai tugas kelompok maupun sebagai tugas individu.

	<p align="center">UNIVERSITAS LABUHANBATU Jalan SM Raja No. 126 A Aek Tapa Rantauprapat Kec. Rantau Selatan Kab. Labuhanbatu-Sumatera Utara Telepon/Fax (0624) 21901</p>		
	<p align="center">Formulir KONTRAK PERKULIAHAN</p>		
	<p align="center">Fakultas SAINS DAN TEKNOLOGI</p>	<p align="center">Prodi TEKNOLOGI INFORMASI</p>	
<p align="center">Mata Kuliah Interaksi Manusia dan Komputer</p>	<p>Nomor/Revisi : i</p>	<p>Halaman : 1</p>	<p>Tanggal Terbit</p>
	<p>Dosen Pengampu : BUDIANTO BANGUN</p>		<p>23 AGUSTUS 2020</p>

Selama perkuliahan direncanakan ada 4 kali tugas yang dikumpulkan untuk penilaian. Tugas 1 yaitu quiz pada materi Tugas 2 terkait dengan materi kuliah teori belajar, yaitu pembuatan makalah yang dilakukan sebagai tugas kelompok dan melakukan presentasi. Tugas 3 terkait dengan materi kuliah bakat dan minat serta kesulitan belajar yaitu berupa tugas bedah jurnal, dengan mengumpulkan masing-masing 3 jurnal terkait dengan materi dan membuat laporan, Tugas 4 terkait dengan materi kuliah motif dan motivasi dengan melakukan studi lapangan (observasi) dan membuat laporannya, Tugas 5 terkait dengan materi pendidikan karakter dengan tugas melakukan analisa/diskusi kelompok. Tugas 6 terkait dengan materi model-model pembelajaran dan evaluasi pembelajaran dengan tugas melakukan bedah buku yang terdiri minimal 5 buku dengan pengarang berbeda.

8. Kriteria dan Standar Penilaian

Penilaian Acuan :

- a. Presentasi ; 25%,
- b. Tugas ;25%,
- c. Ujian Tengah Semester ; 25%,
- d. Ujian Akhir Semester ; 25%.


Indikator capaian:

- 1. Menjadi ilmuwan dan profesional yang :
- 2. Berpikir kritis
- 3. Kreatif
- 4. Sistematis dan ilmiah
- 5. Berwawasan luas
- 6. Etis
- 7. Memiliki kepekaan dan empati sosial
- 8. Bersikap demokratis
- 9. berkeadaban serta dapat ikut berperan mencari solusi pemecahan masalah sosial dan budaya secara arif

9. Tata Tertib Siswa dan Dosen

Hak Dan KewajibanDosen

- 1. Hadir tepat waktu
- 2. Dosen berkewajiban menjelaskan materi perkuliahan selama satu semester ke depan serta menyampaikan kontrak perkuliahan untuk disepakati bersama
- 3. Dosen berkewajiban melangsungkan perkuliahan tepat waktu, dengan batas toleransi

	<p align="center">UNIVERSITAS LABUHANBATU Jalan SM Raja No. 126 A Aek Tapa Rantauprapat Kec. Rantau Selatan Kab. Labuhanbatu-Sumatera Utara Telepon/Fax (0624) 21901</p>		
	<p align="center">Formulir KONTRAK PERKULIAHAN</p>		
	<p align="center">Fakultas SAINS DAN TEKNOLOGI</p>	<p align="center">Prodi TEKNOLOGI INFORMASI</p>	
<p align="center">Mata Kuliah Interaksi Manusia dan Komputer</p>	<p>Nomor/Revisi : i</p>	<p>Halaman : 1</p>	<p>Tanggal Terbit</p>
	<p>Dosen Pengampu : BUDIANTO BANGUN</p>		<p>23 AGUSTUS 2020</p>

15 menit, jika lewat maka harus mengganti pertemuan tersebut berdasarkan kesepakatan bersama.

4. Dosen berkewajiban memberikan tagihan dan penilaian terhadap setiap mahasiswa yang mengikuti perkuliahan
5. Dosen berhak meminta setiap tugas yang diberikan kepada mahasiswa.
6. Dosen berhak memberikan teguran terhadap mahasiswa yang tidak mengumpulkan tugas dan apabila melewati dari batas yang disepakati maka dosen berhak memberikan sanksi berupa pengurangan nilai.
7. Dosen berhak menegur dan mengeluarkan mahasiswa yang tidak patuh terhadap kontrak kuliah.

Hak Dan Kewajiban Mahasiswa

1. Mahasiswa wajib mengikuti perkuliahan minimal 75% dari total pertemuan.
2. Mahasiswa wajib mengikuti kelas daring (*online classroom*) yang diselenggarakan.
3. Mahasiswa wajib mengikuti perkuliahan dengan pakaian yang sopan (tidak boleh kaos oblong dan sandal)
4. Mahasiswa wajib hadir dalam perkuliahan tepat waktu, dan apabila terlambat diberi batas toleransi 15 menit, jika melebihi tidak diperkenankan masuk.
5. Jika terlambat (kurang dari 15 menit), mahasiswa wajib mengetuk pintu terlebih dahulu sebelum masuk.
6. Mahasiswa yang sakit, wajib melampirkan surat keterangan sakit.
7. Mahasiswa wajib melaksanakan seluruh bentuk tagihan seperti tugas, laporan dan ujian.
8. Mahasiswa berhak bertanya pada setiap perkuliahan pada saat sesi Tanya jawab, dengan etik yang santun.
9. Mahasiswa berhak memberikan komentar terhadap kontrak kuliah sebelum kontrak kuliah disahkan.
10. Mahasiswa berhak melakukan koreksi terhadap penilaian (berdasarkan hasil formatif).
11. Mahasiswa mempersiapkan kelas dan *in focus* sebelum dosen hadir dan menyimpannya kembali ke kantor prodi setelah pertemuan/perkuliahan ditutup.

Sanksi dan Mekanisme Penerapan

1. Apabila terbukti bahwa penyelesaian tugas dilakukan oleh pihak lain yang bukan berstatus sebagai mahasiswa. 1 s/d 2 pelanggaran diberi Peringatan Lisan/Surat Peringatan, tugas tersebut dibatalkan dan nilai mahasiswa yang bersangkutan berstatus mengulang pada tugas matakuliah tersebut dan mengerjakan tugas yang

	UNIVERSITAS LABUHANBATU Jalan SM Raja No. 126 A Aek Tapa Rantauprapat Kec. Rantau Selatan Kab. Labuhanbatu-Sumatera Utara Telepon/Fax (0624) 21901		
	Formulir KONTRAK PERKULIAHAN		
	Fakultas SAINS DAN TEKNOLOGI	Prodi TEKNOLOGI INFORMASI	
Mata Kuliah Interaksi Manusia dan Komputer	Nomor/Revisi : i	Halaman : 1	Tanggal Terbit
	Dosen Pengampu : BUDIANTO BANGUN		23 AGUSTUS 2020

sama atau yang baru, pelanggaran ketiga maka tugas dibatalkan dan nilai mahasiswa yang bersangkutan berstatus mengulang atau E pada matakuliah tersebut.

2. Jika untuk point 1 dilakukan oleh mahasiswa FST/Sistem Informatika kepada kedua pihak dikenakan sanksi pada point 1.
3. Jika mahasiswa melakukan flagiat baik sebahagian maupun semuanya maka dikenakan sanksi yang berlaku pada point 1.

10. Jadwal Kuliah (Course Outline)

No.	Pokok Bahasan	Minggu Ke	Dosen Pengajar
1	Latar Belakang IMK	I	
2	Pemodelan	II	
3	Kapasitas penginderaan dalam Interaksi dan komputer	III	
4	Pengertian Dialog	IV	
5	Perancangan Dialog	V	
6	Faktor Pendewasaan IMK Rekayasa Perangkat Lunak	VI	
7	Faktor Pendewasaan IMK AI	VII	
8	UTS	VIII	
9	Usability	IX	
10	Atribut Usability	X	
11	Antar Muka	XI	
12	Pengertian User	XII	
13	Komponen User	XIII	
14	Pengertian Analisis Tugas	XIV	
15	Kegunaan Tugas	XV	
16	UAS	XVI	

11. Lain-lain

Apabila ada hal-hal yang diluar kesepakatan ini untuk perlu disepakati, dapat dibicarakan secara teknis pada saat setiap acara perkuliahan. Apabila ada perubahan isi kontrak perkuliahan, akan ada pemberitahuan terlebih dahulu.

	UNIVERSITAS LABUHANBATU Jalan SM Raja No. 126 A Aek Tapa Rantauprapat Kec. Rantau Selatan Kab. Labuhanbatu-Sumatera Utara Telepon/Fax (0624) 21901		
	Formulir KONTRAK PERKULIAHAN		
	Fakultas SAINS DAN TEKNOLOGI	Prodi TEKNOLOGI INFORMASI	
Mata Kuliah Interaksi Manusia dan Komputer	Nomor/Revisi : i	Halaman : 1	Tanggal Terbit 23 AGUSTUS 2020
	Dosen Pengampu : BUDIANTO BANGUN		

Kontrak perkuliahan ini dapat dilaksanakan, mulai dari disampaikan kesepakatan ini.

Pihak I
 Dosen Pengampu,

Pihak II
 a.n. Mahasiswa

(.....)
 NIK/NIDN.....

(.....)
 NPM.

Mengetahui

GJM FAK:

Kaprodi :Teknologi Informasi

(.....)
 NIDN.

(Rahmadani Pane,S. Kom., M. Kom)
 NIDN.....